

привет! поиграем в ненецкие шашки?

Перед вами головоломка «Тebко». Это деревянная доска, у которой есть 33 отверстия, и 32 деревянные фигурки, которые представляют оленей. Звучит интересно!

немного истории

Говорят, что эта игра появилась у ненцев в конце 19 века. И даже англичанин по имени Тревор Бетти, который посетил остров Колгуев, упомянул эту игру в своей книге. Интересно, не правда ли?

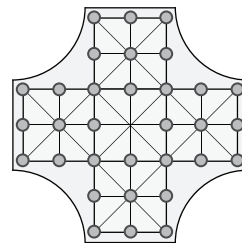
«Тebко» называют по-разному: «ненецкие шашки», «си"ив си - семидырка» и «тебко - гвоздик».

А знаете что? «Тebко» очень похожа на английскую игру «солитер», только у нас можно играть вдвоем. У англичан все так стеснительно, только в одиночку играют, а у нас веселее — вместе можно соревноваться и помогать друг другу!

игра 1. тебко

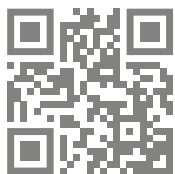
Суть игры — сделать поле пустым, оставив только одну фигурку посередине.

Перед началом игры, давайте разместим фигурки по выемкам на поле, кроме центрального.



А теперь самое интересное — чтобы убрать фигурку с поля, прыгните через соседнюю, «съев» ее, как в шашках. Но помните, не торопитесь делать взлеты во всех направлениях. Запрет на прыжки по диагонали! Можно только вертикально или горизонтально. Давайте будем легальными головоломочниками!

Дайте волю своей логике и покажите, что вы настоящий мастер игры!

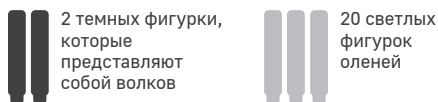


mecko
ненецкие сувениры

игра 2. волки и олени

Суть игры — для волков съесть оленей, а для оленей — окружить волков и лишить их хода.

материалы для игры



начало игры рис. 1

Договоритесь, кто будет играть за волков, а кто за оленей. Поставьте фигурки на доску — оленей вверху, волков — в центре. Олени ходят первыми.

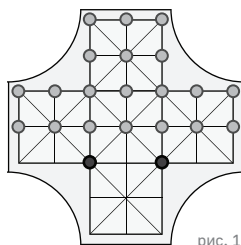


рис. 1

как ходят волки

Волки могут двигаться на одну клетку в любом направлении по линиям на доске. Они могут «съесть» оленя, перепрыгнув через него на пустую клетку. Волк может совершить несколько прыжков за один ход, съедая оленей, если есть свободное место. Волк должен прыгать, даже если это рискует его безопасностью.

Если игрок забыл съесть оленя, соперник может убрать волка с доски, но вернуть его можно после съедения следующего оленя.

как ходят олени

Олени могут двигаться вперед, вбок и по диагонали вперед, но не назад. Один олень делает один ход на одну клетку. Олени не могут прыгать или съедать волков. Их цель — доставить 9 оленей на противоположную сторону поля и занять его, как показано на рисунке, рис. 2 или окружить волков, чтобы они не могли сделать ход.

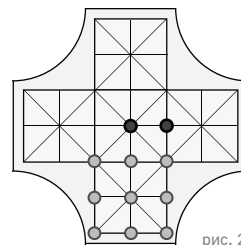


рис. 2

конец игры

Если волки съедят столько оленей что останется меньше 9 — выиграют волки. Если олени окружают волков или займут 9 клеток с другой стороны поля — выиграют олени. Может быть ничья, если игроки договорятся или повторяют одинаковое положение на поле 3 раза, как в шахматах.

нужно больше золота-игр?

Если хотите сделать подарок или заказать большую партию, то отправьте сообщение на почту denis.vylko@gmail.com или в Телеграм под именем [@denisvylko](https://t.me/denisvylko).